



## eMysteries

# Historias detectivescas para atraer a estudiantes a la lectura significativa con el uso de dispositivos móviles

### Kit de herramientas eMysteries

El kit de herramientas eMysteries sobre lectura significativa de historias detectivescas de misterio ofrece módulos independientes sobre los diferentes aspectos instructivos de las historias de de misterio. El kit de Herramientas fue diseñado y desarrollado sobre la base de un enfoque participativo que fomentaba una mayor participación e implicación de los interesados en el proyecto. En particular, el contenido se basó en los datos recogidos de 26 profesores de escuelas de secundaria de 5 países europeos (Alemania, España, Irlanda, Portugal y Chipre) que participaron en una encuesta *online* y en grupo de discusión. El consorcio del proyecto agradece todas sus contribuciones.

Los módulos pueden ser leídos como sugerencias para los profesores sobre cómo trabajar con historias de misterio a través de una lectura significativa en

una forma entretenida e interactiva para los estudiantes. En concreto, el Kit de Herramientas proporciona a los profesores ideas, recursos, prácticas y algunos ejemplos que pueden explorar en clase con los estudiantes de secundaria. Los ejemplos ficticios del kit están sacados de novelas de misterio multimodales contemporáneas. Los canales multimodales de esos textos son un ejemplo de lo que los jóvenes estudiantes pueden encontrar atractivo hoy en día. Además, refuerzan el uso de varios medios para el aprendizaje, exploran tipos a través de una gama de disciplinas y promueven el compromiso de los estudiantes con varias formas de arte. El kit de herramientas está disponible en un formato *flipbook* interactivo en la página del proyecto en inglés, alemán, griego, español y portugués. Se puede ver o descargar online aquí:

<http://flipbooks.emysteries.eu/toolbox/es/>





## Módulos eMysteries

---

**Módulo 1** explora el concepto narrativo de la historia de misterio a través de varios medios (en narrativa, cómics, novelas gráficas, texto digital multimodal). Demuestra por qué las historias de detectives pueden ser atractivas para los lectores de secundaria de entre 15 y 19 años: la trama, los personajes, las pistas y las pruebas (conocimiento de los hechos) y un reto para las mentes deductivas en la ficción de misterio.

**Módulo 2** destaca los métodos de enseñanza centrados en el estudiante, colaborativos, interactivos, creativos y cooperativos en relación con la lectura. Todos estos métodos hacen uso de las prácticas digitales populares de los jóvenes fuera del entorno educativo formal y las extienden al aprendizaje significativo y a la promoción de la lectura a través de un compromiso activo con la lectura.

**Módulo 3** se centra en el concepto de lectura significativa asociada con la lectura de historias de detectives. La lectura significativa se utiliza para desarrollar habilidades de lectura más complejas en los estudiantes de secundaria por un lado, mientras que por otro lado la lectura significativa de estas historias también puede promover las habilidades de comprensión lectora entre los estudiantes que carecen de ellas o son lectores reacios. En este sentido, se hace hincapié en el modo de lectura que construye procesos críticos y analíticos, y promueve modos de lectura más lentos que contradicen el hojear superficial de los textos.

**Módulo 4** incluye los pasos para guiar a los estudiantes de secundaria desde la lectura de novelas de detectives hasta la creación de la suya propia: encontrar buenas ideas para desarrollar en su escritura, siguiendo las sugerencias de las historias, llegando a tramas de misterio, sospechosos, pistas y resoluciones de misterio. También destaca la importancia de la escritura en



colaboración, sugiriendo actividades que los estudiantes pueden llevar a cabo juntos, así como aplicaciones digitales que pueden ayudarles.

## **2ª Reunión, *Online***

---

Los socios del proyecto eMysteries celebraron su segunda reunión del proyecto, online, el 14 de mayo de 2020. Durante la reunión se debatió a fondo la finalización del Kit de Herramientas para el Profesorado, que constituirá la base para el diseño y desarrollo del entorno interactivo apoyado por los dispositivos móviles. En particular, los asociados examinaron los elementos críticos del entorno y su adecuación a los objetivos de aprendizaje e instrucción. También aportaron ideas y sugerencias útiles sobre los elementos de las historias de detectives y sus aspectos multimedia.

## **Qué viene ahora**

---

Durante los próximos meses los socios se ocuparán del desarrollo del entorno interactivo. El entorno estará totalmente alineado para apoyar la creación de historias de detectives y permitirá a los estudiantes crear varias historias utilizando diferentes personajes y tramas a partir de un rico recurso mediático.

## **Contáctanos**

---

Website: [www.emysteries.eu](http://www.emysteries.eu)

Email: [info@emysteries.eu](mailto:info@emysteries.eu)

Facebook: [@emysterieseu](https://www.facebook.com/emysterieseu)

Instagram: [@emysterieseu](https://www.instagram.com/emysterieseu)