

eMysteries

Mobile gerätegestützte interaktive Umgebung zur Förderung der Lese- und Schreibkompetenz bei Schülern der Sekundarstufe II

Geschichten auf der Grundlage von Vorlagen erstellen.

Die interaktive Umgebung ist eine innovative, auf mobilen Geräten basierende Umgebung, die interaktive Multimedia-Lernelemente zur Förderung der Lese- und Schreibfähigkeiten von Schülern der Sekundarstufe II im Alter von 15 bis 18 Jahren bietet. Sie zielt auch darauf ab, LehrerInnen der oberen Klassenstufen dabei zu unterstützen, die Lese- und Schreibfähigkeiten ihrer SchülerInnen durch ihre tägliche Unterrichtspraxis zu verbessern.

Die Interaktive Umgebung bietet Schülern die Möglichkeit, ihre eigenen spannenden Detektivgeschichten zu entwickeln, sie mit einer Vielzahl von Multimedia-Elementen anzupassen und sie mit Gleichaltrigen und anderen zu teilen. Die Schüler können ihre

Beispielhafte Detektivgeschichten sind verfügbar und dienen als Orientierungshilfe für Lehrer und Schüler. So können sie ein besseres

Verständnis für eine Detektivgeschichte entwickeln. Die interaktive Umgebung verfügt auch über eine eingebettete Glossarfunktion. Diese unterstützt Lehrer und Schüler der oberen Klassenstufen bei der Suche nach der Bedeutung unbekannter Wörter oder bei der Suche nach spannenden Wörtern für ihre Geschichten. Sie bietet Zugang zu unterstützenden Online-Ressourcen, wie z. B. Online-Wörterbüchern, damit die Schüler die Bedeutung eines Wortes nachschlagen oder Synonyme finden können.



Die interaktive Umgebung

- ist verfügbar in Englisch, Deutsch, Griechisch, Portugiesisch und Spanisch.
- voll funktionsfähig auf Android- als auch auf iOS-Systemen.

Sie kann hier online aufgerufen werden:

<https://emysteries.eu/en/interactive-environment>

Schlüsselemente der Detektivgeschichte

1) Schauplatz und Charaktere

Dieser Abschnitt gibt Auskunft über den Ort und die Zeit, in der sich die Detektivgeschichte abspielt.

2) Tatort

Dies ist der Ort, an dem das Verbrechen begangen wurde. Dieser Abschnitt enthält die Beschreibung jedes einzelnen Details des Tatorts,

damit der Leser sich diesen vorstellen kann. Außerdem enthält er die Beschreibung des mysteriösen Problems, das gelöst werden muss.

3) Der Detektiv/die Detektivin

Dieser Abschnitt enthält eine Beschreibung des Detektivs oder der Detektive (Persönlichkeit, Motivationen, Stärken, Schwächen). Er ist der Protagonist, der schließlich die Lösung für das Verbrechen auf der Grundlage der zur Verfügung gestellten Beweise finden wird.

4) Der/die Verdächtige

Dieser Abschnitt enthält die Beschreibung möglicher Verdächtiger, die das Verbrechen vielleicht begangen haben, einschließlich ihrer Verhöre. Sie können ein falscher Alarm sein, der die Gedanken der Leser vom wahren Täter wegführt.



5) Untersuchung des Tatorts

Dieser Abschnitt enthält die Beschreibung des Prozesses der Untersuchung des Tatorts und der gefundenen Beweise, die zur Lösung des Rätsels führen werden.

6) Geheimnisvolle Auflösung

Dieser Abschnitt enthält einen logischen und glaubwürdigen Schluss, der sich aus dem gesamten Handlungsablauf der Geschichte ergibt.

7) Der Trailer zur Geschichte

Dies ist eine kurze Darstellung der Ereignisse, die in der Geschichte passieren werden. Sie enthält den Schauplatz, die Figuren und den Ablauf der Ereignisse. Der Zweck ist es, den Lesern die Geschichte interessant zu machen, damit sie sie lesen wollen.

Online Projekt-Meeting

Die eMysteries Projektpartner hielten ihr 3. Projekttreffen am 25. Februar 2021 online ab. Während des Treffens

gab es eine gründliche Diskussion über die Fertigstellung der interaktiven Umgebung. Insbesondere diskutierten sie die entscheidenden Elemente der Umgebung und deren Ausrichtung auf die Lern- und Lehrziele. Darüber hinaus gaben sie nützliche Einblicke und Vorschläge zur interaktiven Umgebung und zu den Multimedia-Aspekten. Außerdem gab es eine Diskussion über die nächsten Schritte des Projekts, insbesondere über die Entwicklung der Bildungsinhalte des MOOC.

Was kommt als Nächstes?

In den nächsten Monaten werden die Partner an der Entwicklung der Bildungsinhalte der MOOC-Module arbeiten, die als Werkzeug zur Unterstützung der Lehrerfortbildung genutzt werden können. Lehrer der Sekundarstufe II und andere Interessenvertreter werden die



Möglichkeit haben, auf einen kostenlosen MOOC zuzugreifen. Dabei geht es darum, wie die e-Reading Mysteries-Ressourcen bei der Entwicklung von Bildungsinhalten eingesetzt werden können. Die Partner werden die Verbreitung des MOOCs mit Hilfe spezifischer Kommunikationsmittel sicherstellen.

Ein persönliches Treffen der Partner ist für September 2021 in Deutschland geplant.

Kontakt

Webseite: www.emysteries.eu

E-Mail: info@emysteries.eu

Facebook-Seite: @emysterieseu

Instagramm: @emysterieseu