

Entorno interactivo eMysteries para promover la lectura detallada y las habilidades de lectura y escritura en estudiantes de secundaria

Entorno interactivo eMysteries

El entorno interactivo eMysteries es un entorno innovador para dispositivos móviles que proporciona elementos multimedia interactivos de aprendizaje para promover la lectura detallada y las habilidades de escritura en estudiantes de secundaria, con edades comprendidas entre los 15 y los 18 años. Tiene también como objetivo apoyar a docentes de secundaria en el desarrollo de estas habilidades en sus estudiantes a través de su práctica docente diaria.

A través de la tecnología, el alumnado puede desarrollar sus habilidades de manera creativa. El Entorno Interactivo eMysteries ofrece a estudiantes la posibilidad de crear sus propias historias detectivescas, personalizarlas utilizando diferentes elementos multimedia y compartirlas con sus compañeros y compañeras. Las y los estudiantes

pueden crear sus historias basándose en diferentes ejemplos de historias.

Estos ejemplos de historias de detectives están disponibles en el entorno interactivo y sirven como guía y ejemplo para que docentes y alumnado tengan un mejor entendimiento de las historias detectivescas y aprendan cómo crear sus propias historias. El Entorno Interactivo eMysteries incorpora un glosario que ayudará a estudiantes a identificar el significado de palabras desconocidas o descubrir nuevas palabras que servirán de inspiración para sus historias. El entorno también proporciona acceso a recursos online, como diccionarios online, para que los estudiantes puedan buscar el significado de palabras o encuentren sinónimos.

El entorno interactivo está disponible en los siguientes idiomas: inglés, alemán, griego, portugués y español.

Este entorno es totalmente compatible con sistemas Android e iOS.



Puedes acceder al entorno interactivo en el siguiente enlace:

<https://emysteries.eu/en/interactive-environment>

Elementos clave de las historias detectivescas

1) Escenario y personajes

Esta sección proporciona información sobre el lugar y el momento en el que ocurre la historia.

2) Escena del crimen

Es el lugar en el que se comete el crimen. Esta sección incluye la descripción de cada detalle de la escena del crimen para que quien lo lee pueda visualizarlo. Del mismo modo, incluye la descripción del misterio que debe ser resuelto.

3) El Detective(s)

Esta sección incluye la descripción del/la detective(s) (por ejemplo, su personalidad, motivaciones, fortalezas o

debilidades). El/la detective(s) es el protagonista que finalmente resolverá el crimen basándose en las diferentes pistas y pruebas encontradas

4) Personas sospechosas

Esta sección incluye la descripción de las posibles personas sospechosas que pueden haber cometido el crimen, incluyendo el interrogatorio. Pueden ser falsos sospechosos que distraigan la atención de quien lee y les alejen del verdadero autor del crimen.

5) Examinar la escena del crimen

Esta sección incluye la descripción del proceso de análisis y exploración de la escena del crimen, así como de las pistas que podrían conducir a la resolución del misterio.

6) Resolución del misterio

Esta sección incluye la descripción del final del misterio, incluyendo información de la autoría y el motivo del crimen y la manera en la que este es resuelto.



7) Tráiler de la historia

Es un breve resumen de lo que sucede en la historia. Incluye el escenario, personajes y la secuencia de eventos. El propósito de esta sección es hacer que la historia sea atractiva para quien leen y que sientan ganas de leerla.

3ª reunión online del proyecto

El consorcio del proyecto eMysteries asistió a la tercera reunión online el 25 de febrero de 2021. Durante esta reunión, se discutió sobre la finalización del Entorno Interactivo. En particular, se discutieron elementos clave del entorno para alcanzar los objetivos de aprendizaje deseados. Del mismo modo, el consorcio proporcionó su visión y sugerencias sobre el Entorno Interactivo y los aspectos relacionados con los elementos multimedia. Finalmente, se discutió sobre los próximos pasos del proyecto, especialmente el desarrollo del contenido educativo para el MOOC.

¿Qué viene ahora?

Durante los siguientes meses, el consorcio trabajará en el desarrollo del contenido educativo de los diferentes módulos presentes en el MOOC, que servirá como herramienta para promover el desarrollo profesional de docentes. Docentes de secundaria y otros participantes tendrán la oportunidad de acceder de manera gratuita a los recursos y contenidos educativos del proyecto eMysteries alojados en el MOOC. El consorcio se encargará de la diseminación de este MOOC, utilizando herramientas específicas de comunicación y se reunirá nuevamente en Alemania, en septiembre del 2021.

Contáctanos

Website: www.emysteries.eu

Email: info@emysteries.eu

Facebook: @emysterieseu

Instagram: @emysterieseu